NUCLEO 3 – CITTADINANZA DIGITALE			
TRAGUARDO PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE	**ANNI TRE**	**ANNI QUATTRO**	**ANNI CINQUE**
10. ***Sa che da un utilizzo improprio dei dispositivi digitali possono derivare rischi e pericoli e che, in caso di necessità,*** ***deve rivolgersi ai genitori o agli insegnanti.***	Scoprire e conoscere semplici dispositivi digitali: tablet , lim. *Disegno e coloro sulla lim della classe.*	Accedere e utilizzare semplici programmi dei dispositivi digitali. *Giochi per utilizzare comandi della lim.* *Primo approccio al Coding con l'apina.*	Utilizzare semplici simboli digitali per creare storie e percorsi. Conoscere gli aspetti positivi delle tecnologie. Favorire la conoscenza e un corretto utilizzo delle tecnologie. *Percorsi scritti e motori di Coding* *Conversazioni guidate per un utilizzo corretto delle tecnologie.*