

NUCLEO 2 – SVILUPPO ECONOMICO E SOSTENIBILITÀ

TRAGUARDO PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE	ANNI TRE	ANNI QUATTRO	ANNI CINQUE
<p>8.</p> <p>Assume comportamenti rispettosi e di cura verso gli animali, l'ambiente naturale, il patrimonio artistico e culturale.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ Rispettare oggetti e spazi scolastici. ○ Conoscere e rispettare l'ambiente comune, giardino, parco giochi... <p><i>Giochi per un approccio a semplici abitudini della divisione dei rifiuti</i></p> <p><i>Passeggiate all'interno ed esterno della scuola.</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ Esplorare l'ambiente circostante e attuare forme di rispetto. ○ Percepire il rispetto del materiale scolastico e dell'ambiente che ci circonda. ○ Riconoscere il senso del bello attraverso le opere d'arte. ○ Suddividere gli oggetti in base al materiale di cui sono costituiti. <p><i>Esplorazione di ambienti naturali: osservazione di piante, foglie, insetti, animalletti.</i></p> <p><i>Osservazione di opere d'arte diverse.</i></p> <p><i>Giochi sulle corrette abitudini della divisione dei rifiuti</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ Osservare, esplorare e catalogare gli elementi dell'ambiente. ○ Agire in modo responsabile. ○ Effettuare una prima raccolta differenziata. ○ Sviluppare il rispetto verso l'ambiente, il territorio e le opere artistiche. <p><i>Primi esperimenti di semina</i></p> <p><i>Raccolta di materiale e riutilizzo creativo in sezione.</i></p> <p><i>Formulazione di ipotesi, su fatti e fenomeni osservati.</i></p> <p><i>Riflessione su norme di comportamento da adottare con l'ambiente che ci circonda (persone, animali, piante, opere d'arte ...).</i></p>
<p>9. Sperimenta, attraverso il gioco, i concetti di scambio, baratto, compravendita, ha una prima consapevolezza del fatto che i beni e il lavoro hanno un valore; coglie l'importanza del risparmio e compie le prime valutazioni sulle corrette modalità di gestione del denaro.</p>	<p>Contare, oggetti, immagini, persone.</p> <p><i>Semplici giochi di classificazione</i></p>	<p>Contare, oggetti, immagini, persone, aggiungere e togliere.</p> <p><i>Giochi di classificazione e di enumerazione.</i></p>	<p>Contare, oggetti, immagini, persone, aggiungere e togliere e valutare le quantità.</p> <p><i>Gioco del mercato.</i></p>