

AVVISO - 59369, 19/04/2024, FSE+, Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025
CANDIDATURA N. 2389
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	TERNO ISOLA -PADRE C.ALBISETTI
Codice meccanografico	BGIC88100D
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA DEI VIGNALI, 15
Provincia	BERGAMO
Comune	TERNO D'ISOLA
CAP	24030
Telefono	0354940048
Email	BGIC88100D@istruzione.it
Sito web	https://www.icternodisola.it/
Numero Alunni	821
Plessi	BGIC88100D BGAA88101A BGEE88101G BGEE88102L BGMM88101E BGMM88102G

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025
Istituto	BGIC88100D - TERNO ISOLA -PADRE C.ALBISETTI
Codice candidatura	2389
Importo totale richiesto	€ 79.944,00
Num. Prot. Delibera Delibera Collegio Docenti	3797
Data Delibera Delibera Collegio Docenti	16/05/2024
Num. Prot. Delibera Delibera Consiglio d'istituto	3841
Data Delibera Delibera Consiglio d'istituto	20/05/2024
Stato candidatura	In lavorazione
Data invio candidatura	Non ancora inviata

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
Imparare Giocando	€ 79.944,00
TOTALE PROGETTI	€ 79.944,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenza imprenditoriale	ARTE IN MOVIMENTO	€ 5.448,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	ORTO DIDATTICO 2	€ 5.448,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	ORTO DIDATTICO 1	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenze in materia di cittadinanza	TEATRO 1	€ 5.907,00
ESO4.6.A4.A	Competenze in materia di cittadinanza	TEATRO 2	€ 5.907,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	¡ESPABÍLATE! 1	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	MUSICA E CANTO 2	€ 5.448,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	MUSICA E CANTO 1	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	¡ESPABÍLATE! 2	€ 5.295,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	SPORT1	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	ALFABETIZZIAMOCI	€ 5.448,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	CACCIA AL TESORO BOTANICO	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	TUTTI MATTI PER I ROBOT 2	€ 5.448,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	TUTTI MATTI PER I ROBOT 1	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 79.944,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: Imparare Giocando

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	Imparare Giocando
--------	-------------------

Descrizione

L'IC accoglie la popolazione dei Comuni di Chignolo d'Isola e Terno d'Isola con un contesto socio-economico medio-basso che negli ultimi decenni hanno vissuto una rapida crescita demografica, con evidenti problemi di tenuta del tessuto sociale. Il 20% circa della popolazione scolastica è costituita da alunni stranieri, provenienti da circa una trentina di Paesi. Molti di questi alunni, pur nati in Italia, evidenziano carenze degli strumenti culturali indispensabili per affrontare il percorso formativo a causa di frequenza scolastica irregolare e mancanza di supporto da parte delle famiglie.

In aumento è il numero degli alunni italiani seguiti dai Servizi Sociali e dal Servizio di Tutela dei minori. Si segnala l'aumento degli alunni con disturbi del comportamento e della condotta. L'indice di prevalenza è in crescita.

In molti casi scarso è l'interesse delle famiglie per il percorso formativo dei figli: la mancanza di strumenti culturali e di motivazione incide sul proseguo del percorso formativo, spesso irregolare, che talora si conclude con il compimento del 16° anno di età o obbliga alla scelta di percorsi formativi di ripiego.

Per molti alunni la scuola rappresenta l'unico spazio strutturato e "protetto" in cui confrontarsi con coetanei e adulti educatori. Il progetto prevede la realizzazione di moduli finalizzati al rinforzo e al potenziamento delle competenze di base e degli apprendimenti indispensabili per il positivo inserimento nella scuola e nel contesto di vita; nello specifico vuole promuovere nei destinatari la crescita personale e la capacità di cooperare con gli altri.

Attraverso i percorsi laboratoriali proposti in ambito digitale, linguistico, motorio, musicale, logico-matematica si vuole pertanto offrire occasione di incontro, di scoperta delle potenzialità e delle attitudini personali, di conoscenza, di rinforzo in termini di autostima e di motivazione realizzando attività laboratoriali che, proprio perché proposte in forma ludica e pratica, potranno avvicinare anche gli alunni meno motivati e privi di interessi.

In un ambiente sicuro, gli alunni e gli studenti avranno la possibilità di "dare senso al tempo", scoprire attività nuove, condividere esperienze, dialogare, recuperare socialità, senso di sé e dell'altro come persona reale.

I moduli prevedono metodologie didattiche innovative, stimolanti e coinvolgenti, capaci di catturare l'interesse degli alunni attraverso situazioni ludiche che stimolino i processi mentali per ricercare soluzioni, promuovere comportamenti collaborativi, attivare la capacità di mettersi in gioco e favorire l'acquisizione di nuove

	<p>conoscenze, diventando artefici del proprio personale percorso di apprendimento, supportati dal docente "facilitatore".</p> <p>L'obiettivo è operare affinché il singolo comprenda il valore del sentirsi parte di una comunità, agisca per includere e farsi includere sia nella comunità scolastica sia in quella sociale.</p> <p>In considerazione dei bisogni formativi degli alunni, individuati anche attraverso il processo di autovalutazione di istituto e sulla base degli esiti degli apprendimenti, si prevedono Interventi di ampliamento del tempo scuola, di inclusione, di riduzione dei divari di apprendimento e territoriali, di contrasto alla dispersione scolastica, inclusi percorsi di motivazione allo studio. Si prevedono, inoltre, interventi personalizzati per gli alunni in situazione di grave disabilità.</p>
Codice CUP	I54D24001170007
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	31/12/2025
Numero moduli	14
Importo richiesto	€ 79.944,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	ALFABETIZZIAMOCI
Descrizione	<p>Percorso di alfabetizzazione in verticale</p> <p>Metodologia: cooperative Learning, tutoring tra alunni di età diverse e con competenze diverse, role playing.</p> <p>Risultati attesi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ampliamento del lessico, uso della lingua per raccontare il vissuto personale e le storie illustrate, capacità di collocare fatti ed emozioni nel tempo, capacità di ascolto dell'altro per interagire in modo coerente.
Data inizio prevista	07/10/2024
Data fine prevista	31/05/2025
Sede dove è previsto il modulo	BGIC88100D
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	<p>Alunne/i scuola Primaria</p> <p>Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado</p>

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ALFABETIZZIAMOCI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	¡ESPABÍLATE! 1
Descrizione	<p>Il progetto si focalizza sul potenziamento linguistico e sull'approfondimento culturale in spagnolo di livello A2-B1 escolar, è pensato per offrire attività didattiche e culturali ludiche che alimentino la consapevolezza ed espressione culturale e linguistica in L2.</p> <p>Metodologia: gli interventi seguiranno attività coerenti a metodologie innovative quali cooperative learning, based research, peer to peer, metodologia Cll, metodo Callan, simulazioni esami DELE - Cervantes computer based.</p> <p>Risultati attesi: arricchimento lessicale, utilizzo di strutture morfosintattiche di livello intermedio, consapevolezza e miglioramento delle proprie capacità e competenze linguistiche, culturali e comunicative, in riferimento alle indicazioni europee del piano QCRE per le lingue, e all'ambito delle competenze chiave europee.</p>
Data inizio prevista	16/09/2024
Data fine prevista	31/05/2025
Sede dove è previsto il modulo	BGMM88101E
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

¡ESPABÍLATE! 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	ORTO DIDATTICO 1
Descrizione	<p>Percorso di educazione ambientale</p> <p>Metodologia: didattica laboratoriale, tutoring tra alunni di età diverse e con competenze diverse.</p> <p>Risultati attesi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ampliamento delle conoscenze scientifiche relative alla stagionalità di ortaggi e fiori e alla loro coltivazione nell'ottica di un consumo sostenibile e della salvaguardia ambientale, capacità di collocare fatti ed eventi nel tempo, capacità di collaborazione con l'altro per interagire in modo costruttivo.
Data inizio prevista	02/09/2024
Data fine prevista	30/11/2024
Sede dove è previsto il modulo	BGEE88102L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ORTO DIDATTICO 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	ORTO DIDATTICO 2
Descrizione	<p>Percorso di educazione ambientale</p> <p>Metodologia: didattica laboratoriale, tutoring tra alunni di età diverse e con competenze diverse.</p> <p>Risultati attesi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ampliamento delle conoscenze scientifiche relative alla stagionalità di ortaggi e fiori e alla loro coltivazione nell'ottica di un consumo sostenibile e della salvaguardia ambientale, capacità di collocare fatti ed eventi nel tempo, capacità di collaborazione con l'altro per interagire in modo costruttivo.
Data inizio prevista	02/09/2024
Data fine prevista	30/11/2024
Sede dove è previsto il modulo	BGEE88101G
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ORTO DIDATTICO 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	CACCIA AL TESORO BOTANICO
Descrizione	<p>Il percorso si prefigge di promuovere la conoscenza del proprio territorio attraverso il riconoscimento di alberi, arbusti ed erbe e del loro legame con le caratteristiche ambientali locali.</p> <p>Metodologia: didattica laboratoriale, cooperative learning</p> <p>Risultati attesi:</p> <p>Al termine del percorso i corsisti saranno in grado di:</p> <ul style="list-style-type: none"> classificare le piante secondo criteri assegnati, utilizzare semplici chiavi dicotomiche di riconoscimento delle piante; compilare schede di osservazione del bosco e del territorio dal punto di vista geo-morfo idro-biologico.
Data inizio prevista	02/09/2024
Data fine prevista	30/11/2024
Sede dove è previsto il modulo	BGMM88101E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

CACCIA AL TESORO BOTANICO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenze in materia di cittadinanza
Titolo modulo	TEATRO 1
Descrizione	<p>Gli alunni, attraverso la lettura di una favola, si cimenteranno in attività laboratoriali di teatro atte a promuovere la socializzazione, il rispetto e la capacità di aprirsi all'altro.</p> <p>Inoltre avranno modo di mettersi in gioco nella realizzazione della scenografia e dei costumi.</p> <p>Risultati attesi: realizzazione di una piccola rappresentazione teatrale in cui loro saranno gli attori.</p>
Data inizio prevista	09/09/2024
Data fine prevista	30/11/2024
Sede dove è previsto il modulo	BGEE88102L
Numero destinatari	19
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

TEATRO 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.907,00
TOTALE				€ 5.907,00

MODULO

Tipo modulo	Competenze in materia di cittadinanza
Titolo modulo	TEATRO 2
Descrizione	<p>Gli alunni, attraverso la lettura di una favola, si cimenteranno in attività laboratoriali di teatro atte a promuovere la socializzazione, il rispetto e la capacità di aprirsi all'altro.</p> <p>Inoltre avranno modo di mettersi in gioco nella realizzazione della scenografia e dei costumi.</p> <p>Risultati attesi: realizzazione di una piccola rappresentazione teatrale in cui loro saranno gli attori.</p>
Data inizio prevista	02/06/2025
Data fine prevista	31/10/2025
Sede dove è previsto il modulo	BGIC88100D
Numero destinatari	19
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

TEATRO 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.907,00
TOTALE				€ 5.907,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	TUTTI MATTI PER I ROBOT 2
Descrizione	<p>Percorso di programmazione e robotica</p> <p>Metodologia: didattica attiva in cui l'apprendimento è stimolato e motivato dal "fare", in coppia o in piccolo gruppo.</p> <p>Risultati attesi: sviluppo capacità di analizzare un problema, di definire una soluzione algoritmica, verificare e generalizzare, collaborare.</p>
Data inizio prevista	02/06/2025
Data fine prevista	30/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	BGEE88101G
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

TUTTI MATTI PER I ROBOT 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	¡ESPABÍLATE! 2
Descrizione	<p>Il progetto si focalizza sul potenziamento linguistico e sull'approfondimento culturale in spagnolo di livello A2-B1 escolar, è pensato per offrire attività didattiche e culturali ludiche che alimentino la consapevolezza ed espressione culturale e linguistica in L2.</p> <p>Metodologia: gli interventi seguiranno attività coerenti a metodologie innovative quali cooperative learning, based research, peer to peer, metodologia Cll, metodo Callan, simulazioni esami DELE - Cervantes computer based.</p> <p>Risultati attesi: arricchimento lessicale, utilizzo di strutture morfosintattiche di livello intermedio, consapevolezza e miglioramento delle proprie capacità e competenze linguistiche, culturali e comunicative, in riferimento alle indicazioni europee del piano QCRE per le lingue, e all'ambito delle competenze chiave europee.</p>
Data inizio prevista	16/09/2024
Data fine prevista	31/05/2025
Sede dove è previsto il modulo	BGMM88102G
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

¡ESPABÍLATE! 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	MUSICA E CANTO 1
Descrizione	Partendo dal testo di una canzone, gli alunni diventeranno protagonisti di un divertente laboratorio teatrale. Metodologia: attività laboratoriali di espressione figurativa, musicale e ritmica, artistica e drammatica. Risultati attesi: messa in scena di una rappresentazione teatrale-musicale sensibilizzando gli alunni ad una corretta comunicazione espressiva, alla socializzazione e al rispetto dell'ambiente.
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	06/07/2024
Sede dove è previsto il modulo	BGIC88100D
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MUSICA E CANTO 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	TUTTI MATTI PER I ROBOT 1
Descrizione	<p>Percorso di programmazione e robotica</p> <p>Metodologia: didattica attiva in cui l'apprendimento è stimolato e motivato dal "fare", in coppia o in piccolo gruppo.</p> <p>Risultati attesi: sviluppo capacità di analizzare un problema, di definire una soluzione algoritmica, verificare e generalizzare, collaborare.</p>
Data inizio prevista	02/06/2025
Data fine prevista	30/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	BGEE88102L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

TUTTI MATTI PER I ROBOT 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	SPORT1
Descrizione	<p>Percorso di educazione motoria.</p> <p>Metodologia: giochi a coppie e a gruppi, attività individuali.</p> <p>Risultati attesi: promozione di corretti stili di vita riguardo alla pratica sportiva e all'alimentazione, socializzazione e integrazione tra allievi di classi diverse, maturazione dell'autostima, auto-consapevolezza, responsabilità.</p>
Data inizio prevista	16/09/2024
Data fine prevista	30/11/2025
Sede dove è previsto il modulo	BGMM88101E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

SPORT1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	MUSICA E CANTO 2
Descrizione	<p>Partendo dal testo di una canzone, gli alunni diventeranno protagonisti di un divertente laboratorio teatrale.</p> <p>Metodologia: attività laboratoriali di espressione figurativa, musicale e ritmica, artistica e drammatica.</p> <p>Risultati attesi: messa in scena di una rappresentazione teatrale-musicale sensibilizzando gli alunni ad una corretta comunicazione espressiva, alla socializzazione e al rispetto dell'ambiente.</p>
Data inizio prevista	17/06/2024
Data fine prevista	30/11/2025
Sede dove è previsto il modulo	BGIC88100D
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	<p>Alunne/i scuola Primaria</p> <p>Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado</p>

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MUSICA E CANTO 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza imprenditoriale
Titolo modulo	ARTE IN MOVIMENTO
Descrizione	<p>Il presente progetto, elaborato in collaborazione tra i docenti di arte, matematica e motoria, intende valorizzare gli spazi esterni dell'edificio scolastico del plesso secondaria-primaria di Chignolo, trasformandoli in ambienti di apprendimento ludico e stimolante. Attraverso la realizzazione di giochi dipinti sulla pavimentazione del giardino, gli alunni saranno coinvolti in attività che favoriscano lo sviluppo di abilità logiche, motorie, di concentrazione e ascolto, in un contesto di apprendimento informale e divertente.</p> <p>Metodologia: apprendimento attivo e ludico</p> <p>Risultati attesi: sviluppo di competenze trasversali, per favorire la crescita personale e sociale di ogni alunno.</p>
Data inizio prevista	09/09/2024
Data fine prevista	31/12/2025
Sede dove è previsto il modulo	BGMM88102G
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

ARTE IN MOVIMENTO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI